



คณะศิลปศาสตร์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

การจัดการความรู้ (KM) 67 <<

เสริมสร้างวิชาการและทักษะปฏิบัติที่เข้มแข็ง ก้นสมัย และพึ่งพาตัวเองได้

ด้านการเรียนการสอน

ประเด็นองค์ความรู้

- องค์ความรู้ในการออกแบบการสอน ด้วยปัญญาประดิษฐ์
- การประเมินผลลัพธ์พัฒนาการเรียนรู
- การจัดการเรียนการสอนแบบผสมผสานหลายมิติ
- สมรรถนะและนวัตกรรมที่โดดเด่น สมองต่อหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และเอกชน

ผลิต (OUTPUT)



1. พัฒนาความรู้และทักษะในการใช้ AI สำหรับการเรียนการสอนให้กับครู อาจารย์ และบุคคลทั่วไปที่สนใจ
2. เพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการอื่นเรียนและกระบวนการเรียนรู้โดยใช้ AI เป็นเครื่องมือช่วยสนับสนุน

การเรียนรู้และปฏิบัติจริง

การพัฒนาเนื้อหาวิชาเพื่อการเรียนการสอน ระดับปริญญาตรี คณะศิลปศาสตร์



1. การจัดทำแผนการสอน ด้วย ChatGPT
2. การจัดทำสื่อการเรียนการสอนด้วย AI

KM Action Plan

การพัฒนาสื่อการเรียนการสอน ด้วยปัญญาประดิษฐ์

ผลจากการจัดการความรู้

1. การใช้ประโยชน์เชิงวิชาการ
กระบวนการ : การค้นหาความรู้ การเรียนรู้ และการวัดผลประเมินผล
ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น : ระบุแหล่งข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ AI เกี่ยวกับการเรียนการสอนและบทความวิชาการ มีการประเมินผลที่ชัดเจนและสามารถวัดได้ถึงประสิทธิภาพ ชัดเจนที่ใช้ AI
2. การใช้ประโยชน์เชิงสาธารณะ
กระบวนการ : จัดทำคู่มือหรือเอกสารเกี่ยวกับการใช้ปัญญาประดิษฐ์ในการเรียนการสอน จัดทำแพลตฟอร์มที่สะดวกสำหรับการเข้าถึงข้อมูล สร้างเครือข่ายสำหรับการแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์
ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น : มีคู่มือหรือเอกสารที่ชัดเจนและเป็นประโยชน์สำหรับผู้สอนและผู้เรียน ผู้สอนสามารถเข้าถึงข้อมูลได้อย่างรวดเร็วและง่ายดาย เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้ และประสบการณ์ที่มีประโยชน์อย่างยิ่ง
3. การใช้ประโยชน์ทางนโยบาย หรือระดับประเทศ
กระบวนการ : วิเคราะห์ข้อมูลที่มีคุณค่าเพื่อนำมาใช้ในการเรียนการสอน ส่งเสริมการปรับตัวต่อเทคโนโลยีใหม่
ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น : ข้อมูลที่ถูกคัดเลือกมาเป็นข้อมูลที่มีคุณภาพสูง และเหมาะสมกับการใช้งาน ผู้สอนและผู้เรียนมีความสามารถในการปรับตัวและเรียนรู้เทคโนโลยีใหม่ๆ ได้อย่างรวดเร็ว
4. การใช้ประโยชน์เชิงพื้นที่
กระบวนการ : ส่งเสริมการวิจัยและพัฒนาความรู้ใหม่ที่สามารถประยุกต์ใช้ได้จริง
ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น : มีงานวิจัยใหม่ที่สามารถนำไปใช้ในการปรับปรุงการเรียนการสอนได้

ผลการเรียนรู้จากการจัดกิจกรรม

1. เพิ่มความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ AI
2. แนะนำการใช้ AI ในการศึกษา
3. ส่งเสริมการประยุกต์ใช้ AI ในห้องเรียน
4. พัฒนาศักยภาพการคิดเชิงวิพากษ์
 - 4.1 แนะนำปัญญาประดิษฐ์ AI ความหมายและประเภทของ AI แนวโน้มและอนาคตของ AI ในการศึกษา
 - 4.2 การพัฒนาศักยภาพครูผู้สอน การฝึกฝนทักษะใหม่ๆ สำหรับครูและอาจารย์ การปรับตัวและการเปลี่ยนแปลงในยุคดิจิทัลประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ
 - 4.3 เพิ่มความสามารถในการใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ สร้างแรงบันดาลใจในการพัฒนาห้องเรียนที่ทันสมัยและตอบสนองต่อความต้องการของผู้เรียนในยุคปัจจุบัน

พัฒนา สร้าง รวบรวม รักษา องค์ความรู้ที่สำคัญของคณะศิลปศาสตร์ให้เป็นศูนย์แห่งการเรียนรู้ที่ยั่งยืน