

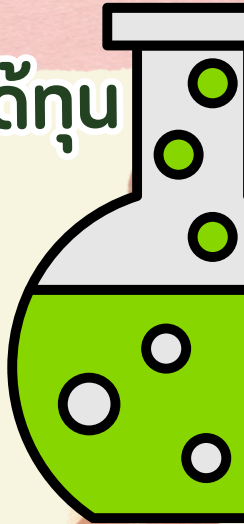
ถอดบทเรียนจากกิจกรรม แลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)

ปีการศึกษา 2567



ด้านวิจัย

"การเขียนโครงการวิจัยอย่างไรให้ได้ทุน
ผลงานตีพิมพ์ให้โดนใจ"



ผู้ร่วมถอดบทเรียน.....



คณะกรรมการการจัดการความรู้



และ

รศ.ปราโมทย์ พรสุริยา
ผศ.สุพรรณษา ชินวรรณ



คณะเกษตรศาสตร์และทรัพยากรธรรมชาติ



8

เทคนิค

การเขียนโครงการวิจัยอย่างไรให้ได้ทุน ผลงานตีพิมพ์ให้โดนใจ

1. การเลือกหัวข้อสำหรับผลงานตีพิมพ์

เริ่มต้นจากผลการทดลอง/สิ่งที่เราค้นพบจากโครงการวิจัยมาเป็นตัวหลักที่จะช่วยในการกำหนด จุดเด่น คือต้องน่าสนใจ สื่อถึงประโยชน์ได้ชัดเจน เข้าใจง่าย ไม่คลุมเครือ สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ ซึ่งข้อความตีพิมพ์อาจจะแตกต่างจากชื่อโครงการวิจัยได้



2. การนำเสนอแนวคิด/การนำไปใช้ประโยชน์

ต้องเขียนให้ชัดเจน ครอบคลุมและมีผลการทดลองสนับสนุนอย่างมีเหตุผล พยายามดึงจุดเด่นของงานวิจัยมาเขียนและต้องสอดคล้องกับขอบเขตของวารสารที่ส่ง

3. การเลือกแผนการทดลองและจำนวนตัวอย่าง

ต้องกำจัด error ได้มากที่สุด (ต้องควบคุมไม่ให้ปัจจัยอื่นเข้ามากระทบให้ได้มากที่สุด จำนวนซ้ำต้องมากพอ ถ้าตัวอย่างมีความแปรปรวนมากให้ใช้จำนวนซ้ำเยอะ และค่า df error ไม่ควรน้อยกว่า 9

4. ความละเอียดของการเก็บข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูล

ระบุระยะเวลาในการเก็บข้อมูลให้ชัดเจน พร้อมทั้งเก็บข้อมูลสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการทดลองเพื่อเป็นข้อมูลในการอธิบายผลการทดลองให้ชัดเจน

5. งานวิจัย 1 โครงการ ทำอย่างไรตีพิมพ์ได้หลายเรื่อง

ผู้เขียนต้องเข้าใจงานทดลองและข้อมูลงานที่ดำเนินการ และต้องค้นคว้าหาข้อมูลให้เยอะ และมีความสามารถในการใช้วิธีการทางสถิติที่หลากหลายในการวิเคราะห์คำนวณผลให้ได้หลากหลาย

6. ผลงานตีพิมพ์ที่ดีควรมีผู้ร่วมวิจัยที่หลากหลาย

การสร้างความร่วมมือกับผู้อื่นทั้งภายในและภายนอกมหาวิทยาลัย จะช่วยเพิ่มคุณภาพและความน่าเชื่อถือของงาน รวมทั้งผลงานที่ได้จะมีความชัดเจน ครบถ้วน สมบูรณ์ในหลายมิติมากขึ้น

7. การเลือกวารสาร

ระบุระยะเวลาในการเก็บข้อมูลให้ชัดเจน พร้อมทั้งเก็บข้อมูลสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการทดลองเพื่อเป็นข้อมูลในการอธิบายผลการทดลองให้ชัดเจน

8. การเตรียมเอกสารประกอบ (กรณีที่วารสารระบุให้มีการส่ง)

บางวารสารอาจจะขอให้ส่ง cover letter ควรจะอธิบายความสำคัญของงานวิจัย และเหตุผลที่เหมาะสมกับวารสารนั้น หรือ Highlight ที่บางวารสารต้องการให้สรุปประเด็นสำคัญของงานเพื่อจะใช้ในการตัดสินใจ

